

视频人像分割SDK免费版本接口文档

1. 引用库文件

1.1 拷贝库文件

将libs的videoseg-release_xxx.aar文件拷到项目的libs目录下;

其中, videoseg-release_sh320_free_1.2.0.aar是半身实时人像分割的库, videoseg-release_sf320_free_1.2.0.aar是全身实时人像分割的库, videoseg-release_lf384_free_1.2.0.aar是非实时人像分割的库。本文档以videoseg-release_sh320_free_1.2.0.aar为例说明。

1.2 配置build.gradle

配置项目的build.gradle文件, 在dependencies节点添加以下内容: implementation(name: 'videoseg-release_sh320_free_1.2.0', ext: 'aar')。

注: build.gradle具体配置可参考demo中的build.gradle。

2. 配置AndroidManifest.xml

添加相机权限, 用于开启手机摄像头。

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
```

注: AndroidManifest.xml具体配置可参考demo中的AndroidManifest.xml。

3. 接口说明

3.1 com.wonxing.videoseg.Auth

此类中包含SDK授权相关接口, 类中的所有方法均为静态函数, 要使用SDK, 必须先调用授权相关接口。

3.1.1 setLicense ()

```
static public int setLicense(Context appContext, byte[] licenseData)
```

静态函数，设置授权。

- 参数
appContext - APP的上下文对象，不能为null
licenseData - 授权证书的字节数据，授权证书由玩星下发
- 返回值
Int - 授权结果，0 表示授权成功，非0表示授权失败。
- 使用说明
无
- 示例

```
Context appContext = getApplicationContext();  
int res = Auth.setLicense(appContext, licenseData);
```

3.1.2 getValidTime()

```
static long[] getValidTime()
```

静态函数，获取授权有效起止时间戳。

- 参数
无
- 返回值
Long[] - 授权有效起止时间戳
- 使用说明
无
- 示例

```
long[] validTime = Auth.getValidTime();
```

3.1.3 getVersion()

```
static String getVersion()
```

静态函数，获取SDK版本号。

- 参数
无

- 返回值
String - SDK版本号
- 使用说明
无
- 示例

```
String version = Auth.getVersion();
```

3.2 com.wonxing.videoseg.VideoSeg

此类中包含SDK人像分割相关接口。

3.2.1 VideoSeg()

`new VideoSeg()`

实例化。

- 参数
无
- 返回值
无
- 使用说明
无
- 示例

```
VideoSeg videoSeg = new VideoSeg();
```

3.2.2 changeBackground()

`Bitmap changeBackground(ByteBuffer frame, ByteBuffer background, int width, int height, ImageFormat format)`

实例函数，改变背景。

- 参数
frame – 帧数据
background – 背景数据
width – 帧的宽度

height – 帧的高度

format – 帧数据的格式，目前只支持rgb24格式，即ImageFormat.WX_IMG_RGB24

- 返回值

Bitmap – 融合图像。返回Null表示处理失败。

- 使用说明

确保帧数据与背景图像的宽高一致。免费版本的changeBackground只能输出低于25万像素的融合图像，有更高需求，请使用付费版本的SDK。

- 示例

```
Bitmap blendBitmap = videoSeg.changeBackground(frameRGB24Buffer,  
backgroundRGB24Buffer, frameRGB24Width, frameRGB24Height,  
ImageFormat.WX_IMG_RGB24);
```

3.2.3 release ()

void release()

实例函数，结束人像分割后，释放资源。

- 参数

无

- 返回值

无

- 使用说明

无

- 示例

```
videoSeg.release();
```

注： 1) 授权和人像分割的接口具体调用可参考demo中的SurfaceCameraActivity.java的调用，其中还包括android摄像头的nv21帧数据转成rgb24格式和图像融合，以及丢帧的简单处理等等，由于这几项不属于人像分割的范畴，本文档不再一一列举说明；